

Synopsis

Le joueur incarne Tham Krill, un Mandalorien appartenant à un groupe extrémiste de Mandalore appelé la DeathWatch. Capturé puis enfermé avec ses frères et sœurs par l'ordre Jedi sur une planète sauvage.

Après une longue période d'isolement survint un évènement pour le moins inattendu. Alors surveillé par deux soldats clones, il aperçoit ces derniers répondre à une Holo-transmission.

Il ne peut pas voir l'émetteur, mais il entend clairement "Exécutez l'Ordre 66". A ce moment-là, les deux clones quittèrent leur poste, ainsi que l'intégralité de la base, laissant la prison surveillée par des droïdes. Peu de temps après, ces derniers s'approchent de la salle d'isolement de Tham Krill pour l'exécuter.

Tham Krill profite de ce moment pour s'échapper, il détruit le droïde et marque le début du niveau.

Description du niveau

L'objectif du joueur est de s'évader de la prison et de libérer ses frères et sœurs, il se situe dans une branche isolée d'eux.

Il devra tout d'abord trouver une arme. Puis en avançant dans le niveau, le joueur comprend qu'aucun de ses frères et sœurs n'a survécu. Ne lui restant plus rien, Tham Krill cherche maintenant à s'évader. Cependant il aura besoin de récupérer son jetpack car la prison est construite pour qu'il soit presque impossible d'en sortir avec des moyens conventionnels.

La prison est de forme circulaire. Régulièrement le joueur aperçoit le centre de la prison et peut voir la lumière tout en haut.

Une fois à la surface il se retrouve sur une plateforme d'atterrissage et de lancement où il ne reste plus qu'un seul vaisseau. Cependant, ce vaisseau est protégé par une grande tourelle que Tham Krill devra vaincre pour afin de prendre le vaisseau et quitter la planète, dans le but de se mettre à la recherche de Mandaloriens survivants et comprendre ce qui se trame dans la galaxie.

Path

Trouver une arme --> Essayer de libérer ses frères et sœurs --> Trouver son jetpack pour s'évader --> Atteindre la surface --> Vaincre le dernier obstacle à la liberté --> S'évader de la planète.

Le jeu s'inspire donc plus d'un Star Wars : Battlefront qu'un Doom.

Le début du niveau commence donc dans la salle d'isolement. Le joueur sera soumis à quelques petits passages de platforming pour se mettre en accord avec les contrôles. Après ce bref moment, il arrivera dans une salle où se trouve un pistolet laser. Directement après arrivera un ennemi que le joueur devra vaincre. La suite du niveau sera donc composée de platforming et de shooting.

Ces passages se concluront par la récupération du jetpack qui viendra ajouter un gameplay supplémentaire. Le joueur aura donc un bref moment pour maîtriser le jetpack puis arrivera vers la fin du niveau.

Enchaînement platforming/jetpack et shooting pour atteindre la surface de la prison où il devra vaincre le boss en utilisant ce que le niveau lui a appris.