

# HADES

DOCUMENT DE GAME DESIGN

CRÉATION D'UNE ARME

LECAREUX FLORIAN



# M A S T I G I O

## *Fouet du Souverain*

Mastigio est une arme **rapide** qui attaque avec une **grande portée** ainsi qu'une **grande envergure**. Elle est cependant légèrement plus **faible** d'un point de vue dégât que la plupart des armes.

### G A M E P L A Y

**Attaque de base** : Grande attaque transversale en arc de cercle devant Zagreus.

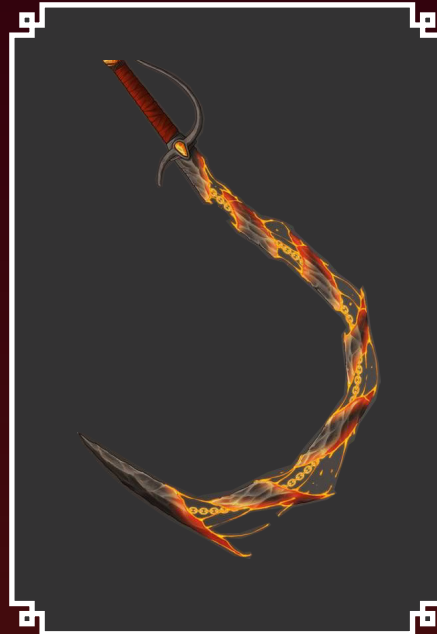
**Combo** : **Trois** attaques enchainées. Les deux premières attaques sont des attaques de base allant à gauche puis à droite. La troisième est une attaque **verticale** qui viens violemment frapper le sol, produisant une légère **onde de choc** tout le long du fouet et **repoussant** légèrement les ennemis de chaque côté.

**Attaque en dash** : Si Zagreus effectue une attaque **directement** après un dash il effectue une attaque en dash. Cette attaque envois le fouet rapidement droit devant lui. Tous les **ennemis** se trouvant sur cette **trajectoire** subissent des **dégâts**. Le dernier ennemi touché est agrippé par le fouet et attiré vers Zagreus qui à le droit à une **attaque bonus**. Cette attaque bonus effectue de **lourds dégâts**. Si la cible n'est pas tuée elle est fortement **repoussée**.

**Attaque spéciale** : Attaque **circulaire** autour de Zagreus. Cette attaque repousse légèrement les ennemis. Si l'attaque est **maintenue** puis **relâché** quelques instants plus tard elle est dite « **chargée** ». Cette attaque correspond toujours à une attaque circulaire mais possède maintenant un **slash** qui suit la **trajectoire du fouet**. Ce slash **tranche** les ennemis sur son passage et va **plus loins** que la version non chargée.

# M A S T I G I O

## *Aspect de Zagreus*



**Aspect de Zagreus** : La forme de base est celle utilisé par Zagreus, communément appelée Aspect de Zagreus.

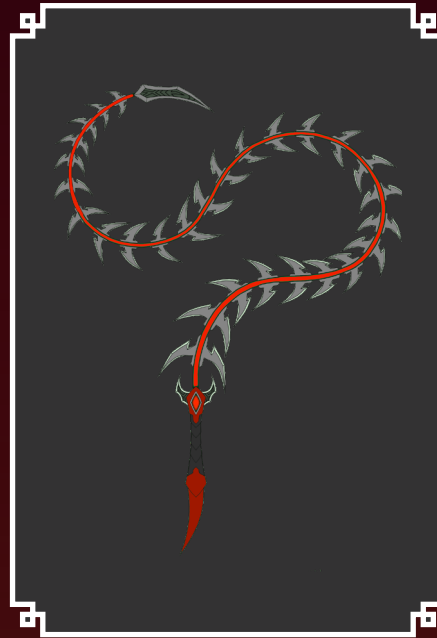
**Obtention** : Cet aspect est obtainable si le joueur a débloqué les quatre premières armes et dépense huit clés Chtonienne.

**Effet passif** : Les dégâts à l'extrémité du fouet sont augmentés de 100%.

**Amélioration** : Améliorer l'arme permet d'augmenter les dégâts de l'effet passif (120%/140%/160%/180%/200%)

# M A S T I G I O

## *Aspect du Mépris*



**Aspect du Mépris :** Version chrétienne du fouet, utilisé par la Cavalière de l'Apocalypse : Famine/Fu-reur.

**Obtention :** Avoir débloqué l'Aspect de Zagreus et dépensé 1 sang de Titan.

**Effet passif :** Avec cet aspect, chaque attaque faisant mouche augmente les chances de critique de l'arme de +0.5%. Ce bonus est annulé si Zagreus subit des dégâts peu importe la source, si l'attaque effectue un coup critique ou s'il n'attaque pas pendant 4 secondes.

**Amélioration :** Améliorer l'arme permet d'augmenter encore plus les chances de coup critique (0.75%/1%/1.25%/1.5%/2%)

# M A S T I G I O

## *Aspect d'Abraxas*



**Aspect d'Abraxas** : Arme utilisée par différents dieux au fil du temps tel que Osiris, Harpocrate, Panthée ou encore Hécate.

**Obtention** : Avoir débloqué l'Aspect de Zagreus et dépensé 2 sang de Titan.

**Effet passif** : Frapper une pierre de sang provoque une explosion autour du point d'impact. Si la/les pierres sont accrochées à un ennemi elles sont ramenées vers Zagreus.

**Amélioration** : Améliorer l'arme permet d'augmenter les dégâts de l'explosion (120%/140%/160%/180%/200%)

# M A S T I G I O

## *Aspects des Furies*

**Aspect des Furies** : Cet aspect est lié aux Erinyes et remplace l'attaque spéciale et change le catalogue de mouvement du fouet. Tous les 10 coups faisant mouche, le fouet passe d'un état à un autre, chaque état étant lié à l'une des Erinyes.

**Effet passif** : Il y a trois états en tout et chaque état possède sa couleur. Les états change radicalement l'attaque spéciale pour la remplacer par la pose d'un piège. Le joueur peut avoir jusqu'à quatre pièges simultanément. Cependant Zagreus est aussi influencé par ces pièges.

**Amélioration** : Améliorer l'arme permet d'augmenter le nombre de piège qu'il est possible de poser (5/6/7/8/9) et réduit les dégâts subits par les pièges envers Zagreus (5%/15%/25%/35%/40%).

**Obtention** : Pour débloquer cet aspect le joueur devra respecter certaines conditions :

- L'aspect de Guan Yu doit être débloqué.
- Chaque aspect du fouet doit être amélioré avec au moins cinq sang de titan.
- Le joueur doit également vaincre chaque Erinye (seules puis en trio) avec n'importe quel aspect du fouet.

Une fois toute ces conditions réunis, il ne restera plus qu'à aller parler à Mégère (avec n'importe quel fouet d'équipé) dans la Maison d'Hades pour qu'elle offre à Zagreus l'Aspect des Furies.

# M A S T I G I O

## *Aspect des Furies, Haine (Mégère)*



- La Haine : Cet état donne au fouet une couleur bleue/violette, qui correspond à Mégère. Il permet de poser des pièges circulaires de la même couleur au sol, infligeant des dégâts en continu aux ennemis se trouvant à l'intérieur, les cercles disparaissent après avoir infligé un certain montant de dégâts ou si Zagreus a atteint le nombre de piège maximum.

# M A S T I G I O

*Aspect des Furies, Implacable (Alecto)*



- L'Implacable : Le troisièm état, de couleur rouge (Alecto), permet à Zagreus de créer des cercles tranchants se baladant de manière aléatoire sur le sol et rebondissants sur les parois. Ce pouvoir, très semblable aux failles tranchantes d'Ares, dure un laps de temps donné.



# M A S T I G I O

*Aspect des Furies, Vengeance (Tisiphone)*



- La Vengeance : Le troisième état, affilié à Tisiphone et de couleur verte, créer des pièges. Lorsqu'un ennemi ou Zagreus pénètre à l'intérieur, un faisceau de mort apparaît et explose après 1 seconde sur la largeur du piège, le consommant par la même occasion.